

## Unterrichtsfach Berufsbezogener Unterricht ■ ■ ■ ■ ■

Lernbereich 13: 2. Schuljahr	<b>Datenbankbasierte Medienprodukte konzipieren und realisieren</b>	Zeitrictwert: 120 Stunden
<p><b>Kompetenzen</b></p> <p>Datenbanken unter Anwendung von Entity-Relationship- und Relationenmodellen konzipieren und zur Verwaltung von Daten zur Erstellung von Medienprodukten nutzen.</p> <p>Datenbanken pflegen, erweitern und in den Produktionsprozess einbinden.</p> <p>Datenbankinhalte in XML aufbereiten und für verschiedene Ausgabemedien verwenden.</p> <p>Möglichkeiten des XML-Imports und –Exports für die Erstellung von Medienprodukten mit branchenüblichen Layoutprogrammen nutzen.</p> <p>Die notwendigen Techniken und deren Zusammenspiel für die Bereitstellung von datenbankbasier-ten Inhalten nutzen.</p> <p>Für einen datenbankbasierten Webauftritt eine geeignete Serverarchitektur auswählen, die notwen-digen Komponenten festlegen und für die Medienproduktion nutzen.</p> <p>Für einen datenbankbasierten Webauftritt ein gestalterisches Grundkonzept erstellen, Templates entwerfen und mit geeigneten Technologien umsetzen.</p> <p>Bei der Umsetzung und Bereitstellung sicherheitsrelevante und rechtliche Aspekte, Usability, leichte Pflegbarkeit sowie Barrierefreiheit angemessen berücksichtigen.</p>		
<p><b>Inhaltliche Orientierung</b></p> <p>Datenstruktur, Datenbankmodelle, Tabellen, Beziehungen</p> <p>DTD, XSL, XSLT</p> <p>medienspezifische (crossmediale) Ausgabe, personalisierte Medienprodukte, Ausgabesteuerung, Database-Publishing</p> <p>Webserver, SQL, serverseitige Scriptsprache, clientseitige Scriptsprache</p> <p>Content Management System (CMS)</p> <p>W3C-Konformität, Web Accessibility Index (WAI)</p>		